



INNOVATIIVISIA PELEJÄ JA KANSAINVÄLISIÄ KAVEREITA

Metsokankaan yhtenäiskoulu, Oulu

Jaana Hekkanen - Minna Kangas - Päivi Luukkonen - Petri Korpi - Mika Kangas

Innokkaat!

METSOKANKAAN INNOKKAAT

- 4 luokkaa, 110 oppilasta, 4 opettajaa
- samanaikaisopettajuus, yhteissuunnittelu ja vastuun jakaminen pedagogisina lähtökohtina
- projekti toteutettiin kahdessa aallossa
 - alkukevästä robotiikkaa
 - loppukevästä rakentelua



Innokas!

GEC-PROJEKTIMME

- Aiheena sillat, pandat ja globaalius
- Lähtökohtana syventää edellisvuoden Innokas-projektin aihepiiriä
 - Luoda uusia innovaatioita
 - Modernisoida perinteinen pelilauta teknologian avulla
 - Muistella edellisvuoden projekteja



Innovas!

GEC-PROJEKTIMME



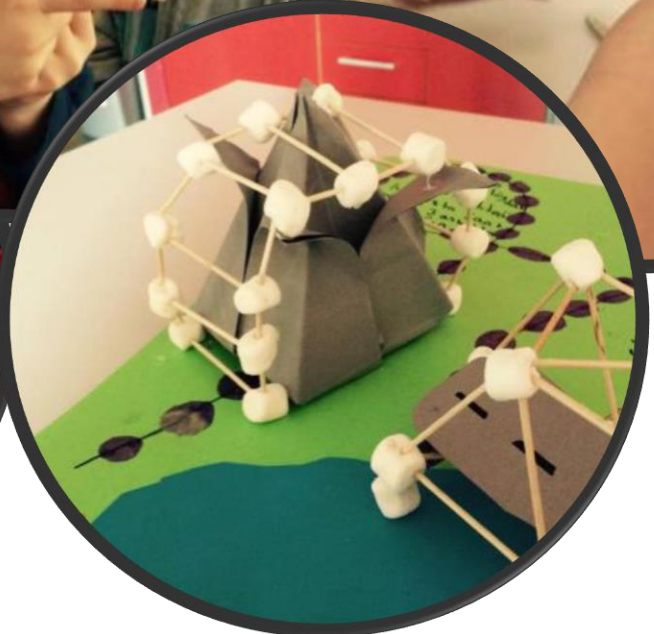
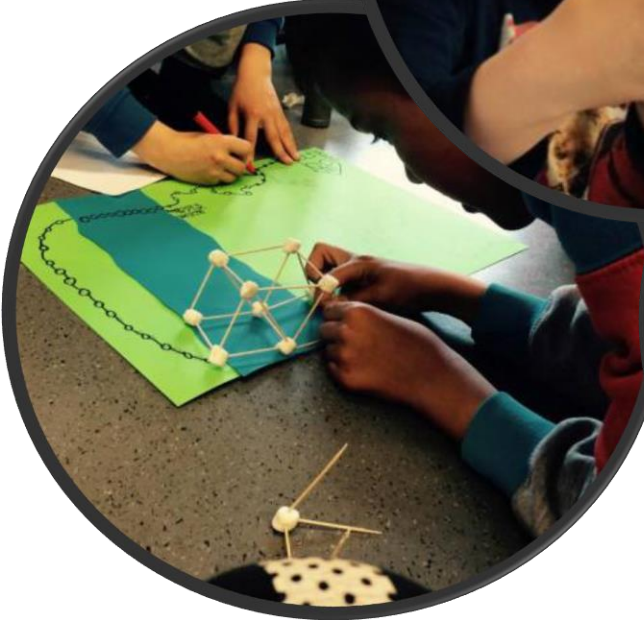
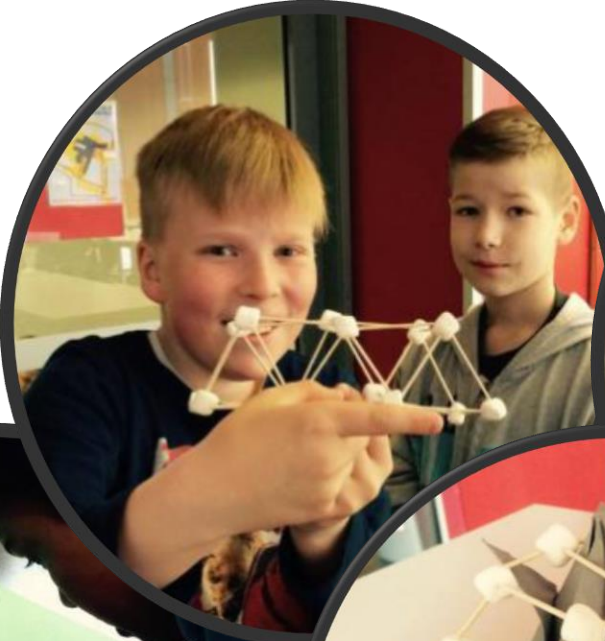
Innovas!

GEOPROJEKTIMME



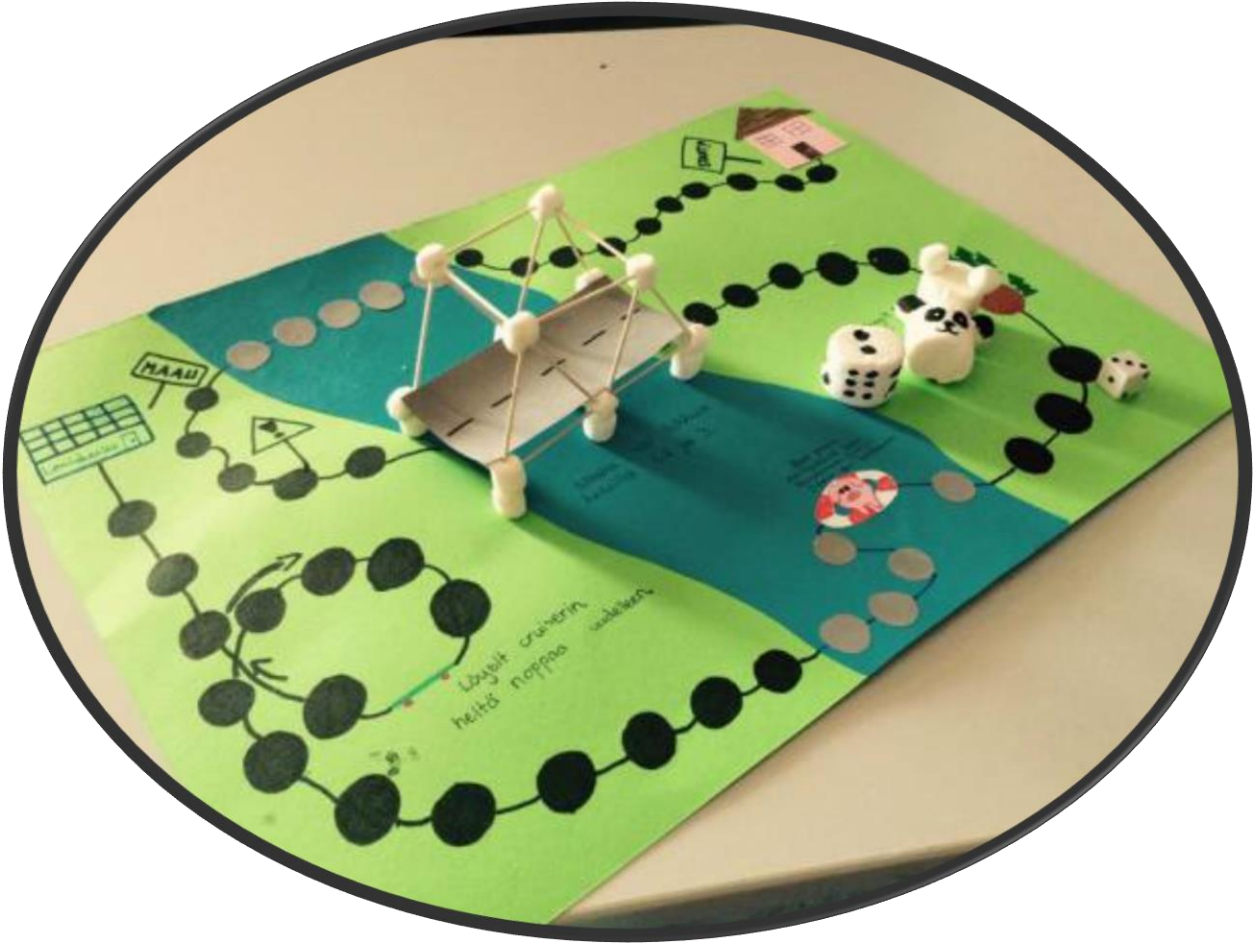
Innovas!

GEC-PROJEKTIMME



Innovas!

GEC-PROJEKTIMME



Innovas!

GEC-PROJEKTIMME



Innokus!

PROJEKTIN JULKAISU

- Valmiit tuotokset esiteltiin muille luokille
- Pelattiin omia ja toisten pelejä
- Blogattiin prosessista blogeihin suomeksi ja englanniksi



Innovas!

LAPSILÄHTÖINEN TOIMINTA

- Yhteinen aloitus pohtien vaihtoehtoja ja palauttaen mieliin edellisvuoden ideoita ja toteutustapoja
- Oman toiminnan ohjaamisen korostuminen ryhmätyössä
 - erilaisten ratkaisuiden ideoiminen
 - ratkaisuvaihtoehtojen kokeileminen ja vertaileminen
 - lopullisten ratkaisuiden löytäminen
 - hyvien ratkaisuvaihtoehtojen jakaminen muille
- Vapaus ideoida, kokeilla, epäonnistua ja löytää lopulta omaan työhön sopivin ratkaisu

Innokas!

GLOBAALI YHTEISTYÖ

- Keväällä yhteistyötä janesvilleläisten luokkien ja opettajien kanssa
 - esittelyvideot kouluista ja oppilaista englanniksi
 - yhteinen blogi
 - perinteisten kirjeiden kirjoittaminen ja postitus
 - kirjeenvaihtoa Edmodo-palvelun kautta





PROJEKTI JATKUU

- Robotiikkapelien jatkokehitystä
 - lisätä kaupunkiseikkailuun erilaisia tehtäviä (esim. tunnekasvatusta)
 - luoda peli, jossa kerätään materiaalia aitojen siltojen rakentamiseen päästäkseen toiselle mantereelle
- Lautapelien ulottuvuuksien laajentaminen jatkossakin ja uusien teknologiaa hyödyntävien lautapelien suunnittelu jokakeväisenä projektina
- Yhteistyötä janesvilleläisen ja espanjalaisen koulun kanssa